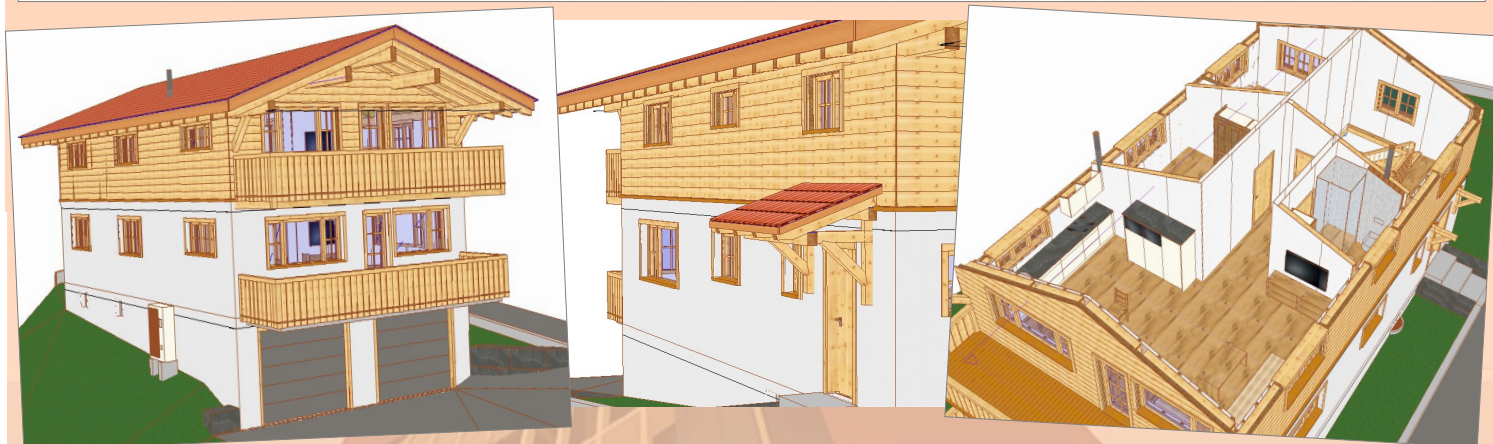




VisKon v16

3D-CAD/CAM

Dach | Ściana | Maszyna | Rysunki 2D | Pomiar



Stale rosnące wymagania przy realizacji projektów budowlanych wymagają oprogramowania, które gwarantuje szczegółowe planowanie, wizualizację i późniejszą realizację!

Zaawansowane opcje wizualizacji i różne interfejsy 3D zapewniają lepszą spójność i wymianę danych z Twoimi klientami!

Dzięki różnorodnym opcjom planowania nasze profesjonalne rozwiązanie 3D CAD/CAM oferuje optymalną łatwość obsługi!

Konstrukcje z drewna CAD

Zintegrowany asystent dachu i wprowadzanie planu piętra
Automatyczne wstawianie krokwi w połąci dachu
Projektowanie skomplikowanych konstrukcji z wykorzystaniem dowolnych belek drewnianych lub stalowych w swobodnej płaszczyźnie, np. dachy mastardowe, skośne lub konstrukcje swobodne
Katalog profili belek stalowych zgodny z normą DIN 1025 / 1026
Konstruowanie belek giętych i kratownic drewnianych
Kompilacja planu w 2D i 3D
Dwuwarstwowa konstrukcja z drewnianej ramy
Precyzyjne wstępne planowanie produkcji poprzez tworzenie praktycznych połączeń drewna
Profilowanie, wiercenie, nacięcia, foliowanie, czopy jaskółczy ogon i wiele więcej.
Wszystkie elementy łączne wraz z wymiarami
Określaj pozycje belek w poziomie lub w dowolnej płaszczyźnie
Tworzenie dachówek i rynien podczas budowy dachu w celu wizualizacji
Rozszerzono okno dialogowe podziału dachówki o możliwość wpisania ogólnych wymiarów.
Nowy katalog popularnych blach trapezowych i falistych optymalna łatwość obsługi!

Konstrukcja szkieletowa CAD

Tworzenie kompletnych projektów ze ścianami, więźbami dachowymi i belkami w jednym programie - wykonanie w konstrukcji szkieletowej, szachulcowej lub blokowej z dowolną konstrukcją ścian
Dowolnie definiowane układy narożników i połączeń odpowiedniej konstrukcji ściany z podglądem w czasie rzeczywistym
Integracja ścian o różnej grubości bali i konstrukcji wielowarstwowych
Indywidualne plany ścian w warstwach za naciśnięciem przycisku + możliwe indywidualne wymiary i kolorystyka słupów, bali i paneli
Wprowadzanie różnych warstw ściany:
Definicje ścian z podglądem 3D w czasie rzeczywistym
Tworzenie do 10 warstw ścian (słupy, płyty, łąty, dekowanie, bale i wiele innych)
Swobodne wprowadzanie okien i drzwi w 2D lub 3D oraz podgląd w czasie rzeczywistym
Obróbka poszczególnych podkładów pod kątem materiału, wymiarów i przemieszczeń bocznych
Nazewnictwo gniazd i przechowywanie w standardzie
Opcjonalnie kanały gniazd w ościeżnicy i progu dla przewodów zasilających

Sterowanie maszyną

Konstrukcje dachowe, bale, konstrukcje szkieletowe można w VisKon łączyć w dowolny sposób.
Oprócz ząbienia się belek, które jest tworzone automatycznie, na wszystkich elementach drewnianych można wykonać dodatkowe połączenia, takie jak połączenia hakowe, czopy, otwory, zamki itp., a następnie przenieść je do maszyny stolarskiej.
Polecenia CNC są automatycznie konwertowane do żądanego formatu maszyny (np. BVN, BVX, BTL, WUP itp.). Spójność od rysunku do pliku stolarki, poprzez ustandaryzowane typy obróbki komponentów CNC (jednostki maszynowe).
Do pełnego przygotowania pracy aż do montażu maszyny! - Dla firm, które posiadają własny system stolarki CNC lub go wykonują (stolarka kontraktowa).

- * Auer BTL
- * Hundegger K1/K2/K2-5/K3/Speedcut BVN/BVX
- * Krüsimatic IST/BTL
- * Schmidler IST/BTL
- * Weinmann WUP/BTL

Wymagania systemowe;
Intel® Core™ i5- procesor lub inny
8 GB pamięć operacyjna
Karta graficzna z pamięcią 2 GB
cca. 4 GB wolne miejsce na dysku
Windows 10/11 64-Bit



daniel@tomrer.pl



+48 606-887-841



weto.tech



WETO AG Holzbauprogramme 3D-CAD/CAM



@weto_ag

